

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о городской интеллектуальной игре**

### **"Впервые в космосе"**

#### **1. Общие положения**

1.1 Настоящее Положение о городской интеллектуальной игре "Впервые в космосе" (далее – Игра) определяет порядок организации и проведения Игры ее организационное и призовое обеспечение, порядок участия, определение победителей и процедуру награждения.

1.2. Учредителем Игры является Управление культуры, молодежной политики, туризма и спорта (далее – УКМППТиС).

1.3. Организаторами Игры являются отдел культуры и туризма УКМППТиС, Государственное бюджетное учреждение «Музей истории космодрома Байконур» (далее – ГБУ МИКБ).

#### **2. Цели и задачи Игры**

2.1. Игра проводится в целях пропаганды и повышения престижа деятельности музея.

2.2. Основные задачи Игры:

- развитие познавательных интересов, расширение кругозора;
- воспитание чувства патриотизма и формирование духовно-нравственных ценностей;
- формирование бережного отношения к культурному наследию и истории;
- воспитание информационной культуры, умения работать в команде;
- популяризация интеллектуальных игр;
- повышение посещаемости городского музея.

#### **3. Условия и порядок проведения Игры**

3.1. К участию приглашаются учащиеся средних и высших специальных учебных заведений города Байконур

3.2. Состав команды: 4 человек.

3.3. Количество команд: по 2 команды с учреждения. В одной игре могут принят участие не более 6 команд.

3.4. Команде-участнице необходимо придумать оригинальное название команды.

3.5. При подведении итогов игры количество баллов команд-участниц одного учреждения суммироваться не будут.

3.6. Дата и время проведения Игры – 29 марта 2024 года в 16:00 ч.

3.7. Место проведения – ГБУ МИКБ.

#### **4. Правила Игры**

4.1. Игра состоит из трех раундов, в каждом раунде разыгрываются вопросы по нескольким темам. Темы раундов отражают значимые этапы освоения космического пространства. Один из раундов посвящен выдающимся летчикам-космонавтам, космическим первопроходцам Ю.А. Гагарину и А.А. Леонову.

4.2. Цель игры состоит в том, чтобы дать правильный ответ на вопрос. На вопрос из выбранной темы каждая команда может дать только один ответ.

4.3. Вопросы отражаются на экране и озвучиваются ведущим. Ответ отражается на экране и озвучивается ведущим после того, как одна из команд дала правильный ответ или после того, как две команды реализовали возможность дать ответ, и дали неправильные ответы.

4.4. За правильный ответ команда получает определённое количество игровых очков, количество которых определяется при выборе «цены» вопроса из темы.

#### **5. Автоматизированная система**

5.1. Для определения команды, получающей право ответа на вопрос, используется специальное устройство (далее – «система»).

5.2. Система подает звуковой сигнал, означающий возможность команды нажимать кнопку для ответа. Если в течение одной минуты никто из команд не подал сигнала о готовности отвечать и прозвучал сигнал системы об истечении минуты, ведущий озвучивает правильный ответ.

5.3. Когда одна из команд просигнализовала о готовности дать ответ (нажала на кнопку), система блокирует сигнал от других команд до следующего действия ведущего или его ассистента.

#### **6. Проведение Игры**

6.1. Началом каждого раунда являются слова ведущего «раунд номер...», после которых ведущий предоставляет право выбора команде номера темы и «цены» вопроса в текущем раунде.

6.2. Право выбора темы и «цены» вопроса в первом раунде разыгрывается среди команд путем жеребьевки.

6.3. В последующем право выбора темы и «цены» вопроса остается за командой, давшей правильный ответ на предыдущий вопрос. В случае, если вопрос остался не разыгранным, и никто из участников не дал правильного ответа, правильный ответ был озвучен ведущим, право выбора следующей

темы и «цены» вопроса остается за командой, давшей правильный ответ на предыдущий вопрос.

6.3. На каждый раунд отводится 20 минут.

6.4. После объявления номера темы и «цены» вопроса ведущий зачитывает сам вопрос. Когда чтение вопроса окончено, ведущий произносит слово «время», после чего ассистент запускает систему. Промежуток между словом «время» и запуском системы не должен превышать 3 секунд.

6.5. Если команда нажала на кнопку после того, как ведущий объявил номер вопроса, но до запуска системы («фальстарт»), то она лишается права отвечать на текущий вопрос. Право ответа на выбранный вопрос получает команда, которая первой подаст сигнал (нажмет на кнопку) после повторного запуска системы.

6.6. Если команда по ходу отведенного для ответов времени первой нажала на кнопку, она получает право дать ответ на вопрос. При этом ассистент останавливает отсчёт отведённого времени на системе и переводит систему в состояние, при котором она лишь регистрирует нажатие на кнопку другой команды. Далее ведущий называет команду, получившую право дать ответ. Если ответ дан неправильный, право дать ответ на вопрос получают остальные команды (на один вопрос может ответить не более двух команд) по схеме, описанной выше.

6.7. Победители в Игре определяются по сумме набранных баллов во всех раундах. По количеству баллов присуждаются I, II, III места.

## **7. Заявки на участие**

7.1 Заявки на участие по форме (Приложение № 1) и согласия на обработку персональных данных (Приложение № 2 или №3) принимаются до 27 марта 2024 года по электронной почте: [spacemuseum@rambler.ru](mailto:spacemuseum@rambler.ru) или в ГБУ МИКБ по адресу: ул. Пионерская, д.16, 3 этаж.

7.2 Если после подачи заявки произошла замена игрока, до начала игры участнику необходимо сообщить об этом и внести изменения в заявочный лист.

7.3 Замена участника может быть до 26 марта 2024 года.

7.4. Заявка по электронной почте считается принятой только после получения ответного сообщения.

## **8. Жюри Игры**

8.1 Учредитель утверждает состав жюри из числа специалистов в области культуры и музейного дела.

8.2. Жюри вправе определить начисление очков за ответ участника, в случае, если ответ дан не в абсолютной трактовке, обозначенной в правильном ответе, но позволяющей определить трактовку участника как правильную.

## **9. Награждение победителей**

9.1 Подведение итогов Игры состоится после игры в ГБУ МИКБ, где будут объявлены результаты и пройдет награждение победителей и участников Игры.

9.2 Победители и участники Игры награждаются дипломами и призами от УКМПТиС.

## **10. Информационное сопровождение**

10.1 Местами размещения информации об Игре являются официальный сайт: администрации города Байконур, УКМПТиС и ГБУ МИКБ. Учредитель Игры имеет право размещать информацию на других Интернет-ресурсах, а также в СМИ любых форматов.

10.2 Участники Игры соглашаются с тем, что внимательно прочитали и поняли текст настоящего Положения и безоговорочно согласились с условиями и правилами без каких-либо ограничений и исключений.

Справки по телефону:

**5-06-20 ГБУ «Музей истории космодрома Байконур»**

---