

УТВЕРЖДАЮ
Начальник Управления культуры,
молодежной политики, туризма
и спорта


Ж. Н. Ким
«15» _____ 2025 г.



УТВЕРЖДАЮ
И.о. директора
филиала «Восход МАИ»
в г. Байконуре


Н. Н. Набатов
« » _____ 2025 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении турнира по киберспорту
в рамках празднования Дня российского студенчества

«BAIKONUR CUP-2026»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения открытого Турнира по киберспорту в рамках проекта «BAIKONUR CUP-2026» среди студентов высших и средне-специальных образовательных учреждений города Байконур (далее – Турнир).

1.2. Термины и определения:

Игрок — лицо, непосредственно принимающее участие в играх. Игроки могут играть только за одну команду в течение всего Турнира, даже если их команда проиграла, была удалена или дисквалифицирована ранее с Турнира. Игрок должен вести себя дисциплинированно, общаться со всеми корректно и вежливо, не вести себя агрессивно.

Капитан — официальный представитель команды, является одним из игроков. Капитан разрешает все спорные вопросы с судьей или с главным судьей.

Судья — лицо, контролирующее ход Турнира, имеющее все полномочия по обеспечению соблюдения правил игры. Судья контролирует ход игры и обеспечивает соблюдение правил. Судья по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает игру при любом нарушении правил. Судья принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, наказ предупреждением или удалением. Судья принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может, по своему усмотрению, удалить с места проведения Турнира. Судья возобновляет игру после её остановки. Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

Дисконнект — любой разрыв сетевого соединения во время игры по причине неполадок в системе, сети, компьютера, проблем с питанием и т.п..

1.3. Организаторами Турнира являются филиал «Восход» МАИ в г. Байконуре и Управление культуры, молодежной политики, туризма и спорта (далее – УКМППТиС).

1.4. Партнер Турнира индивидуальный предприниматель Базарбай Нуржан Ерболулы, компьютерный клуб «LevelUp»

1.4. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляется организаторами Турнира.

1.5. Непосредственное руководство проведением Турнира возлагается на главного судью и судейскую коллегию.

1.6. Правила проведения Турнира являются обязательными для выполнения всеми его участниками. Регистрируясь и участвуя в Турнире каждый участник соглашается и принимает правила Турнира.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель: стимулирование роста массовости киберспорта в городе Байконур, создание устойчивого сообщества и инфраструктуры для тренировок и соревнований.

2.2. Задачи:

- развитие и укрепление социальных связей, межкультурного диалога и дружественных отношений между молодежью города Байконур на площадках совместных киберспортивных мероприятий;

- создание условий для гармоничного развития молодежи города Байконур через интеграцию киберспортивной активности в общую концепцию организованного досуга;

- выявление и продвижение одаренных спортсменов в сфере киберспорта, повышение конкурентоспособности сборных команд и профессиональных клубов Российской Федерации и Республики Казахстан на международной арене.

3. УЧАСТНИКИ И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. К участию в Турнире допускаются студенты высших и средне-специальных образовательных учреждений (не более одной команды с каждого учебного заведения).

3.2. Команда формируется из студентов одного учебного заведения.

4. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Турнир проходит в три этапа с 12 по 24 января 2026 года.

4.2. Отборочные игры проводится высших и средне-специальных образовательных учреждениях города Байконур в онлайн формате с 12 по 16 января 2026 года.

4.3. Полуфиналы и финал проводятся 21 января (группа А), 22 января (Группа Б), финал 23 января в 15.00 ч. в компьютерном клубе «LevelUp» по адресу: ул. Янгеля, д.5.

4.4. Награждение победителей и призеров Турнира проводится на базе филиала «Восход» МАИ в г. Байконуре 24 января 2026 года в 15.00 ч.

5. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ КОМАНД

5.1. Для участия в финальном этапе Турнира командам необходимо пройти электронную регистрацию до 16 января 2026 года по ссылке <https://shorturl.at/0iH4f>.

5.2. Команда состоит из 7 человек (5 основных игроков и 2 запасных игрока).

5.3. Изменения в состав команды разрешается внести не позднее, чем за сутки до начала Турнира.

5.4. Наличие у команды единой формы или единых элементов в одежде приветствуется.

5.5. У каждой команды должен быть капитан, назначенный из числа основных игроков.

5.6. К заявке на Турнир участники предоставляют скан либо электронную версию студенческого билета (для студентов) или документа, удостоверяющего личность, а также согласие на обработку персональных данных по установленной форме (Приложение №1).

6. ПРАВИЛА ОРГАНИЗАЦИИ ПОЛУФИНАЛОВ И ФИНАЛЬНОГО ЭТАПА

6.1. Полуфиналы и финальный этап проводится в очном формате под руководством Администратора игры и судейской коллегии.

6.2. Турнир проводится по олимпийской системе (на выбывание) (Приложение №2).

6.3. Жеребьевка команд проводится 20 января 2026 года в филиале «Восход» МАИ в г. Байконур в присутствии капитанов команд в 12.00ч.

6.4. Матчи проводятся на стандартной карте Dota 2. Выбор героев осуществляется в режиме Captains Mode: капитаны команд поочередно запрещают и выбирают героев (запрет 7 героев на команду, выбор 5 героев).

6.5. Победа в матче засчитывается при разрушении вражеского Ancient (древнего). Длина одной игры не фиксирована. По окончании матча игроки должны покинуть сервер в течение 5-ти минут.

6.6. Техническое поражение засчитывается:

- команде, не явившейся на игру;
- команде, пришедшей на игру не в полном составе (менее 5 человек).

6.7. Замена основного игрока на запасного во время полуфинала и финала допускается только до начала матча.

6.8. В случае участия в матче игрока, неуказанного в заявке, команда снимается с участия в Турнире.

7. ДИСКОННЕКТЫ

7.1. В случае, если все игроки не могут продолжать игру по причине ненамеренного, непредвиденного «дисконнекта»:

- до 3-й минуты игры - игра начинается заново.
- после 3-й минуты - игра ставится на паузу, счет сохраняется, и игра продолжается после восстановления соединения.

7.2. В случае преднамеренного «дисконнекта» по решению судьи может последовать присуждение поражения команде игрока-нарушителя.

8. НА СЕРВЕРЕ ЗАПРЕЩЕНО

8.1. Использование стороннего ПО, обеспечивающего соревновательное преимущество игроку.

8.2. Оскорбление игроков — словесные перепалки и использование нецензурных выражений.

8.3. Флуд — написание бессмысленных или необоснованно часто повторяющихся сообщений.

8.4. Использование дефектов игрового процесса, дающих преимущество в игре.

9. СУДЕЙСТВО

9.1. Состав судейской коллегии определяется организаторами Турнира.

9.2. Права:

- применять любые не запрещенные законодательством Российской Федерации и Республики Казахстан средства для выявления и пресечения нарушений положений, настоящих правил в процессе подготовки и проведения турнира;

- производить любые действия во время игры, направленные на выявления нарушений;

- засчитывать команде поражение в матче при выявлении нарушения правил, указанных в п. 10 настоящего Положения: при одном грубом нарушении или при трех стандартных нарушениях.

9.3. Обязанности:

- настроить игровое лобби не позднее, чем за 10 минут до начала встречи;

- провести учетную регистрацию в соответствии с регламентом турнира;

- составить график турнира и проследить за его исполнением;

- принимать надлежащие оформленные протесты и участвовать в их рассмотрении;

- при необходимости рассматривать и разрешать спорные и форс-мажорные ситуации;

- соблюдать корректное поведение по отношению к участникам и организаторам Турнира;

- следить за соблюдением правил настоящего положения и своевременно пресекать их нарушения;
- своевременно и добросовестно исполнять возложенные в соответствии со своей должностью обязанности.

10. НАРУШЕНИЯ

10.1. Стандартные нарушения:

- нарушение запрета на обмен информацией;
- безосновательные установка/снятие паузы;
- некорректное (оскорбительное, нецензурное) общение с членами своей команды/вражеской команды;
- использование нестандартных текстур карт;
- безосновательный отказ от присоединения (или чрезмерное затягивание времени - более 5 минут) к серверу;
- иные действия, не влияющие кардинально на ход встречи и не несущие оскорбительного характера (на усмотрение судьи);

10.2. Грубые нарушения:

- использование любых ошибок и/или программных багов, умышленное выведение из строя ПО, умышленный разрыв соединения;
- использование любых программ, имеющих целью внести несанкционированные изменения в игру для получения преимущества над соперником;
- оскорбление членов команд соперников, судей и организаторов;
- любое нарушение во время игры, квалифицирующееся судьей как совершенное в «ключевой момент» и существенно влияющее на ход турнира (на усмотрение судьи).

11. ПРОТЕСТЫ

11.1 Любые протесты и заявления принимаются только от капитана команды.

11.2. Основания подачи: несогласие капитана команды с принятым судейским решением по факту грубого нарушения в отношении этой команды или команды соперника в матче.

11.3. Процедура подачи протеста: протест подается судье в письменной форме незамедлительно по окончании матча. С момента начала следующего матча с участием любой из этих двух команд никакие протесты в отношении прошедшего матча не рассматриваются.

11.4. Текст протеста должен содержать:

- описание оспариваемого решения;
- причины несогласия;
- предложения по разрешению ситуации.

11.5. Рассмотрение: протест рассматривается судейской коллегией.

11.6. Окончательное решение принимается главным судьей Турнира.

11.7. Результаты рассмотрения: принятое судейской коллегией решение вносится в протокол Турнира, и является окончательным.

11.8. Решения судейской коллегии обжалованию не подлежат.

12. НАСТРОЙКИ ЛОББИ

12.1. Настройки лобби:

sv_cheats 0 - отключение внутренних команд

dota_pause_game_on_disconnect 1 - принудительная постановка матча на паузу, при разрыве сетевого соединения одного из игроков

sv_alltalk 0 - отключение общего чата

dota_force_gamemode 2 - выбор режима игры "Captains mode"

dota_sf_game_name "BAIKONUR CUP 2026" - установка названия лобби для проведения прямых трансляций

dota_sf_hud_spectator 1 - использование специального интерфейса для комментаторов (скрывает стандартные элементы интерфейса игроков)

sv_timeout 60 - время ожидания подключения игроков 60 секунд

dota_wait_for_players_to_load 1 - игра не начнётся до подключения всех игроков

dota_player_auto_pick_teams 0 - отключено автоматическое распределение по командам

dota_surrender_on_disconnect 0 - отключено автоматическое поражение команды при разрыве сетевого соединения одного из игроков

13. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И НАГРАЖДЕНИЕ

13.1. Победители и призеры Турнира определяются по результатам финального этапа.

13.2. Победители и призеры Турнира награждаются призами и грамотами за счет финансовых средств организаторов и партнеров Турнира.

13.3. Организаторы вправе учредить дополнительные номинации.

14. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ

Для получения дополнительной информации о проведении Турнира обращаться:

- филиал «Восход» МАИ в г. Байконуре тел. +77714992527
- УКМПТиС отдел молодежной политики тел. 5-62-66.

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных Управлением культуры, молодежной политики, туризма и
спорта администрации города Байконур

г. Байконур

« ____ » _____ г.

Я, _____,

(Ф.И.О)

_____ серия _____ № _____ выдан

(вид документа, удостоверяющего личность)

(когда и кем)

проживающий (ая) по адресу:

настоящим даю Управлению культуры, молодежной политики, туризма и спорта администрации города Байконур свое согласие на обработку моих персональных данных и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую своей волей и в своих интересах.

Согласие дается мною для целей участия в мероприятиях, организованных Управлением культуры, молодежной политики, туризма и спорта администрации города Байконур

(цель обработки персональных данных)

и распространяется на следующую информацию:

фамилия, имя, отчество; дата, месяц, год рождения; место рождения; адрес регистрации и проживания; номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе; сведения о документе, подтверждающем регистрацию по месту жительства (пребывания); индивидуальный номер налогоплательщика (ИНН); страховой номер индивидуального лицевого счета (СНИЛС); сведения о составе семьи; сведения о месте учебы или работы; сведения о наградах и поощрениях; информация для связи (номер телефона); суммы удержанного налога; социальные льготы; суммы выплат; данные банковского счета

(перечень персональных данных)

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача), обезличивание, блокирование, уничтожение, трансграничную передачу персональных данных, а также осуществление любых иных действий с моими персональными данными с учетом федерального законодательства.

В случае неправомерного использования предоставленных мною персональных данных согласие отзывается моим письменным заявлением.

Данное согласие действительно в течение 5 лет для бумажных и электронных носителей информации. По истечении указанного срока, для электронных носителей информации, согласие считается продленным на каждые последующие пять лет при отсутствии моего письменного заявления в Управление культуры, молодежной политики, туризма и спорта администрации города Байконур о его отзыве заказным письмом с уведомлением по адресу: 468320, г. Байконур, ул. Гагарина, д. 13.

(подпись)

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных ребенка (подопечного) Управлением культуры,
молодежной политики, туризма и спорта
администрации города Байконур

г. Байконур

«___» _____ г.

Я, _____,

(Ф.И.О)

серия _____ № _____ выдан

(вид документа, удостоверяющего личность)

(когда и кем)

проживающий (ая) по адресу:

как законный представитель на основании _____
(документ, подтверждающий, что субъект является законным представителем ребенка)
настоящим даю Управлению культуры, молодежной политики, туризма и спорта администрации
города Байконур свое согласие на обработку персональных данных моего ребенка (подопечного)

(Ф.И.О ребенка/подопечного)

и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую своей волей и в интересах моего ребенка
(подопечного).

Согласие дается для целей **участия в мероприятиях организуемых Управлением культуры,**
молодежной политики, туризма и спорта

(цель обработки персональных данных)

и распространяется на следующую информацию:

фамилия, имя, отчество; дата, месяц, год рождения; место рождения; адрес регистрации и
проживания; номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи
указанного документа и выдавшем его органе; сведения о документе, подтверждающем
регистрацию по месту жительства (пребывания); индивидуальный номер налогоплательщика
(ИНН); страховой номер индивидуального лицевого счета (СНИЛС); сведения о составе семьи;
сведения о месте учебы; сведения о наградах и поощрениях; информация для связи (номер
телефона); суммы удержанного налога; социальные льготы; суммы выплат; данные банковского
счета

(перечень персональных данных)

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в отношении персональных
данных моего ребенка (подопечного), которые необходимы или желаемы для достижения
указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение,
уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача),
обезличивание, блокирование, уничтожение, трансграничную передачу персональных данных, а
также осуществление любых иных действий с персональными данными моего ребенка
(подопечного) с учетом федерального законодательства.

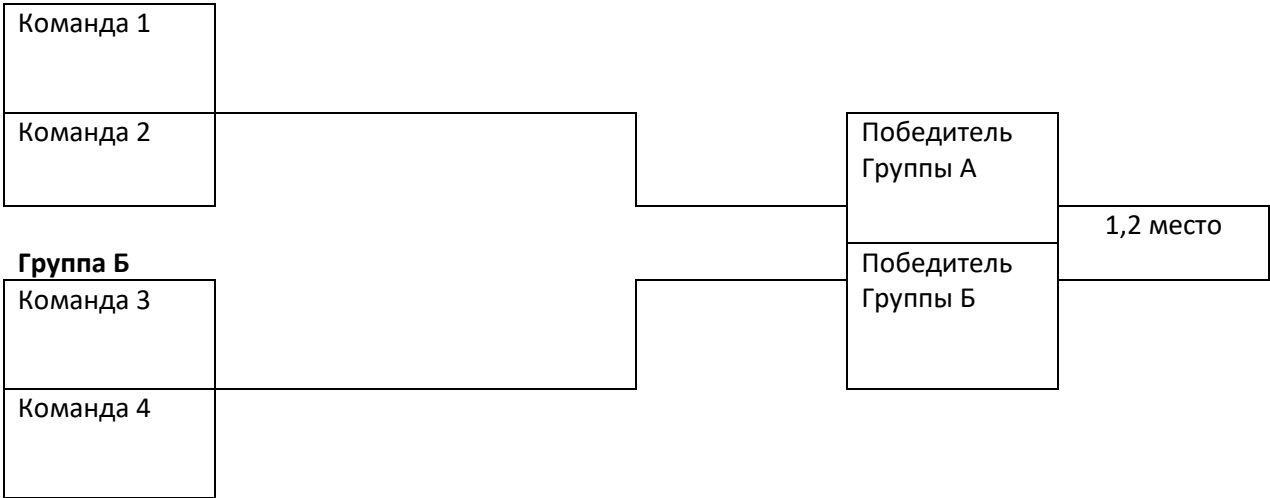
В случае неправомерного использования предоставленных персональных данных моего
ребенка (подопечного) согласие отзывается моим письменным заявлением или письменным
заявлением моего достигшего совершеннолетия ребенка (подопечного).

Данное согласие действительно в течение 5 лет для бумажных и электронных носителей
информации. По истечении указанного срока, для электронных носителей информации, согласие
считается продленным на каждые последующие пять лет при отсутствии моего письменного
заявления или письменного заявления моего достигшего совершеннолетия ребенка (подопечного) в
Управление культуры, молодежной политики, туризм и спорта администрации города Байконур о его
отзыве заказным письмом с уведомлением по адресу: 468320, г. Байконур, ул. Гагарина, д. 13.

(подпись)

Схема финального этапа Турнира

Группа А



Группа Б

